



# Madonas novada telpu futbola 2017. / 2018.gada čempionāta reglaments

## 1. MĒRĶI UN UZDEVUMI :

- 1.1. Popularizēt telpu futbolu Madonas novadā.
- 1.2. Noskaidrot Madonas novada telpu futbola čempionāta labāko komandu.
- 1.3. Noskaidrot Madonas novada telpu futbola labākos spēlētājus dažādās kategorijās.

## 2. SACENSĪBU ORGANIZĀCIJA :

- 2.1.1. Madonas novada čempionātu pēc vienošanās ar Madonas novada pašvaldību organizē Biedrība "Madona FK" ( turpmāk organizators) saskaņā ar šo Reglamentu.
- 2.2. Organizatori:  
Madonas novada pašvaldība - Māris Gailums ([maris.gailums@madona.lv](mailto:maris.gailums@madona.lv))  
Biedrība "Madona FK" - Armands Meščerskis ([info@futzals.lv](mailto:info@futzals.lv))
- 2.3. Čempionāta interneta māja lapa - [www.futzals.lv](http://www.futzals.lv)
- 2.4. Jebkuras spēlētāju pārejas reglamentē čempionāta organizators.
- 2.5. Par spēlētāju un komandas oficiālo personu veselības stāvokli ir atbildīga komanda.

## 3. NORISES LAIKS UN VIETA :

- 3.1. Čempionāta spēles aizvada Madonas Sporta Centrā (Gaujas iela 13, Madona).
- 3.2. Čempionāts norisinās 2017.gada oktobra līdz 2018.gada martam.
- 3.3. Izmaiņas čempionāta kalendārā iespējamās tikai gadījumā, ja šī komanda tajā pašā dienā piedalās LTFA vai LFF organizētos turnīros. Izmaiņas ir jāaskaņo ar organizatoru ne vēlāk kā 5 dienas pirms kalendārā paredzētās spēļu dienas, nosūtot e - pastu uz [info@futzals.lv](mailto:info@futzals.lv) . Galīgo lēmumu par kalendāra iespējamām izmaiņām pieņem organizators.

## 4. DALĪBNIEKI :

- 4.1. Čempionātā var piedalīties jebkura organizatora apstiprināta komanda.
- 4.2. Komandām jāspēlē vienādos formas kreklos, ar numuriem visiem laukuma spēlētājiem. Spēlētāju numuriem jāatbilst spēles protokolā reģistrētajiem numuriem. Vārtsargam jābūt atšķirīgas krāsas kreklam no abām spēles komandām.
- 4.3. Komandai, kas spēles protokolā fiksēta kā viesu komanda, jānodrošina no mājinieku komandas atšķirīgas spēles formas.

## **5. PIETEIKŠANĀS :**

5.1. Komandu pieteikums dalībai Čempionātā ir jāiesniedz elektroniskā veidā – nosūtot uz e- pastu (info@futzals.lv) **ne vēlāk kā līdz 2017.gada 17.oktobrim.**

Pieteikuma veidlapas paraugs ir apskatāms mājas lapā (www.futzals.lv). Pieteikums ir jāiesniedz kopā ar šādu informāciju:

5.1.1 Komandas nosaukums.

5.1.2 Visu spēlētāju vārds un uzvārds (vismaz 10 spēlētājiem pieteikšanas brīdī).

5.1.3 Komandas pārstāvja vārds un uzvārds, kā arī mobilā telefona numurs. Komandas dalība čempionātā tiks apstiprināta tikai tad, ja pieteikums ir pilnībā aizpildīts.

5.2. Maksimālais spēlētāju skaits komandas pieteikumā ir 16 spēlētāji.

5.3. Maksimālais oficiālo personu skaits komandas pieteikumā ir 2.

5.4. Spēles protokolā pieteikto spēlētāju skaits nedrīkst pārsniegt 12, savukārt maksimālais oficiālo personu skaits uz spēli nedrīkst pārsniegt 2. Oficiālajām personām jābūt iekļautām komandas pieteikuma oficiālo personu sarakstā.

5.5. Spēlētāju un oficiālo personu papildus pieteikumi ir atļauti visa čempionāta norises laikā, nosūtot pieteikumu pa e-pastu (info@futzals.lv) vismaz 3 dienas pirms kārtējās spēļu dienas. Izmaiņas stāsies spēkā, ja tiks saņemts apstiprinājums no organizatora.

5.6. Spēlētāju pārejas ir atļautas tikai starp čempionāta izspēles pirmā apļa beigām un otrā apļa sākumu.

5.7. Gadījumā, ja komandai ir nenokārtotas saistības pret Čempionāta organizatoru, komandas pieteikums, to papildinājums un citas izmaiņas netiek pieņemtas, kā arī komanda var tikt neuzņemta vai izslēgta no čempionāta.

5.8. Izmaiņas oficiālo personu sarakstā var veikt, iesniedzot organizatoram pa e-pastu (info@futzals.lv).

5.9. Lai sezonas gaitā mainītu komandas nosaukumu, komandai ir jāiesniedz organizatoram pa e-pastu (info@futzals.lv) iesniegums ar nosaukuma maiņas pamatojumu. Iesniegumu izskatīs un lēmumu, vai atļaut mainīt komandas nosaukumu, pieņems organizators.

## **6. NORISES KĀRTĪBA :**

6.1. Čempionāts norisinās divu apļu izspēlē, rezultātā sadalot savā starpā vietas turnīra tabulā. Čempionāta vietas nosaka pēc lielākās izcīnīto punktu summas. Par uzvaru – 3 punkti, par neizšķirtu – 1 punkts, par zaudējumu – 0 punktu.

6.1.1. Gadījumā, ja divām vai vairāk komandām ir vienāds iegūto punktu skaits (čempionātā), vietas tiek sadalītas pēc šādiem kritērijiem (pēc svarīguma, sākot ar svarīgāko):

- 1) pēc savstarpējo spēļu rezultātiem (iegūto punktu skaits, gūto un zaudēto vārtu starpība, gūto vārtu skaits),
- 2) pēc lielākā uzvaru skaita visās spēlēs,
- 3) pēc labākās gūto un zaudēto vārtu starpības visās spēlēs,
- 4) pēc lielākā gūto vārtu skaita visās spēlēs,
- 5) pēc labākajiem disciplinārajiem rādītājiem – dzeltenā kartiņa tiek pielīdzināta 1 soda punktam, sarkanā kartiņa – 2 soda punktiem (ja tā tika parādīta par divām nopelnītām dzeltenajām kartiņām vai acīmredzamas vārtu gūšanas iespējas liegšanu) vai 5 soda punktiem (ja spēlētājs tiek diskvalificēts vairāk nekā uz vienu spēli).

6.1.2. Komandai, kurai ir viens vai vairāki tehniskie zaudējumi, citi papildus rādītāji netiek izskatīti un tas automātiski ieņem pēdējo vietu starp komandām ar vienādu punktu skaitu.

6.2. Spēles ilgums – **2 puslaiki pa 16 minūtēm**. No kurām 15 minūtes un 30 sekundes „netīrā” spēles laika. Kā arī papildus 30 sekundes katrā puslaikā “tīrā” spēles laika. Pārtraukums starp puslaikiem – ne vairāk kā 4 minūtes.

6.3. Spēles protokols jāaizpilda ne vēlāk kā 10 minūtes pirms spēles sakuma.

6.4. Katras komandas trenerim vai kapteinim vienu reizi puslaikā ir tiesības paņemt 1 minūtes pārtraukumu.

6.5. Visiem komandas spēlētājiem un oficiālām personām, kuras ir atzīmētas spēles protokolā, spēles laikā ir jāatrodas tehniskās zonas robežās.

6.6 Tehniskajā zonā var atrasties tikai spēles protokolā ierakstītās personas.

6.7. Komandas iesildīšanās pirms spēles atļauta tikai bez bumbām un tikai vieglatlētikas sekcijā zem galvenās skatītāju tribīnes. Iesildīšanās ar bumbu spēļu laukumā ir atļauta tikai, kad iepriekšējās spēles komandas ir atstājušas spēles laukumu.

6.8. Spēles laikā pie spēļu administratora galda var atrasties tikai administratora palīgs un maiņas tiesnesis. Visām citām personām tikai skatītāju tribīnēs.

6.9. Komandas, kurām ir nākošā spēle pēc notiekošās spēles, laukumā var ierasties tikai, kad spēle ir beigusies un iepriekšējās komandas ar atstājušas spēles laukumu. Komandas spēlētāji var atrasties tikai vieglatlētikas sekcijā, ģērbtuvēs vai skatītāju tribīnēs.

## **7. DISCIPLINĀRĀS SANKCIJAS:**

7.1. Spēlētājam, kas vairāku spēļu laikā sakrājis trīs(3) dzeltenās kartiņas, jāizlaiž savas komandas nākamā spēle, pēc kuras nopelnītās kartiņas tiek anulētas.

7.2. Spēlētājam, kas saņēmis sarkano kartiņu, jāizlaiž savas komandas nākamā spēle, pēc kuras kartiņa tiek anulēta.

7.3. Tehniskais zaudējums tiek pielīdzināts zaudējumam ar rezultātu 0:5.

7.4. Līdz ar trešo tehnisko zaudējumu, komanda tiek izslēgta no turnīra un visi rezultāti un statistika tiek anulēta.

7.5. Ja komanda jebkādu iemeslu dēļ nevar uzsākt spēli laikus, tās komandas pārstāvim, kas reģistrēts komandas pieteikumā ir jāpabrīdina turnīra organizators ne vēlāk kā 10(desmit) minūtes pirms plānotā mača sākuma. Tiesnesis var atlikt spēli maksimums uz 10 minūtēm.

7.6. Organizators var piešķirt komandai vai spēlētājiem papildus soda sankcijas, ja netiek ievēroti iekšējie kārtības noteikumi un disciplinārie sodi spēļu dienas norises laikā.

7.7. Par pārkāpumiem Norises kārtības punktos no 6.5. līdz 6.9., komanda pirmo reizi tiek mutiski brīdināta, un par katru nākošo pārkāpumu - **komandai tiek atņemts viens punkts** no čempionātā izcīnītajiem kopvērtējuma punktiem.

## **8. FINANSIĀLĀS SAISTĪBAS :**

8.1. Čempionāts norisinās uz pašfinansēšanās principa ar daļēju Madonas novada pašvaldības atbalstu.

8.1.1. Komandas dalības maksa ir 170 EUR.

Dalības maksa ir jāpārskaita biedrības "Madona FK" kontā pēc komandas rēķina pieprasījuma.

Komandai dalības 1.maksājums vai pilna summa ir jāveic līdz čempionāta otrajai spēļu dienai. Atlikusī summa līdz otrā apļa sākumam.

Minimālā pirmā maksājuma summa ir 70 EUR.

Ja komanda kāda iemesla dēļ nevar veikt maksājumus laikā, tam ir jāsniedz informācija, kurā ir minēts nokavējuma iemesls un piedāvātais nomaksas termiņš.

## **9. TIESNEŠI :**

9.1. Visas spēles apkalpo LFF ZA reģiona nozīmēti tiesneši.

9.2. Čempionāta spēles apkalpo divi tiesneši, kā arī spēles administrators (kurš strādā ar rezultāta tablo un statistiku).

## **10. APBALVOŠANA :**

10.1. Komandas, kuri izcīnījuši godalgotas vietas, organizators apbalvo ar attiecīgas pakāpes kausiem un medaļām (ne vairāk par 18 gabaliem), kā arī tiek apbalvoti spēlētāji dažādās kategorijās (rezultatīvākais spēlētājs, labākais spēlētājs un labākais vārtsargs).