



Madonas novada telpu futbola 2018./2019.gada sezonas čempionāta reglaments

1. MĒRĶI UN UZDEVUMI:

- 1.1. Popularizēt telpu futbolu Madonas novadā.
- 1.2. Noskaidrot Madonas novada telpu futbola čempionāta labāko komandu.
- 1.3. Noskaidrot Madonas novada telpu futbola labākos spēlētājus.

2. SACENSĪBU ORGANIZĀCIJA:

- 2.1. Madonas novada telpu futbola čempionātu organizē Madonas novada pašvaldība sadarbībā ar biedrību Madona FK.
- 2.2 Atbildīgās personas par čempionāta norisi: Madonas novada pašvaldības sporta organizators - Māris Gailums "maris.gailums@madona.lv" un biedrības Madona FK pārstāvis - Armands Meščerskis "info@futzals.lv".
- 2.3. Čempionāta informatīvā interneta mājas lapa: www.futzals.lv - kā arī sociālais tīkls: www.facebook.com/futzals/

3. NORISES LAIKS UN VIETA:

- 3.1. Čempionāta spēles notiek organizatora apstiprinātajās sporta zālēs no 2018.gada novembra līdz 2019.gada martam.
- 3.2. Čempionāta spēlēs notiek brīvdienās. Kalendārs tiek pakārtots kluba Madona FK spēļu kalendāram LTFA 1.līgā. Citi turnīri, kuros nepiedalās klubs Madona FK netiek ņemti vērā.
- 3.3. Katrai komandai ir 2 spēles katrā spēļu kārtā.
- 3.4. Čempionāta spēles pārceļšanai uz citu laiku spēļu kārtā ir jābūt nopietnam pamatojumam, ko organizators izskata un pieņem lēmumu. Izmaiņas ir jāaskaņo ar katru komandu, kam līdz ar to tiek mainīts spēles laiks attiecīgajā spēļu kārtā. Par spēles laika izmaiņu, organizators ir jāinformē ne vēlāk kā tekošās spēļu kārtas nedēļas otrdienā, nosūtot e-pastu uz "info@futzals.lv". Galīgo lēmumu par kalendāra iespējamām izmaiņām pieņem organizators.

4. DALĪBNIEKI:

- 4.1. Čempionātā piedalās jebkura komanda, ko apstiprina organizators.
- 4.2. Katrai komandai ir tiesības iekļaut čempionāta pieteikumā jebkuru spēlētāju, ko

apstiprina organizators.

5. PIETEIKŠANĀS:

5.1. Komandas pieteikuma veidlapu ir jāiesniedz organizatoram elektroniskā veidā – nosūtot uz e-pastu "info@futzals.lv" ne vēlāk, kā līdz 2018.gada 10.novembrim. Nepilnīgi aizpildīta pieteikuma veidlapa nav derīga un netiek pieņemta.

5.2. Papildus spēlētājus un oficiālas personas var pieteikt jebkurā brīdī līdz čempionāta noslēguma kārtai, nosūtot informāciju uz e-pastu "info@futzals.lv" ne vēlāk kā tekošās spēļu kārtas nedēļas otrdienā.

5.3. Maksimālais spēlētāju skaits komandas pieteikumā ir 16 aktīvie spēlētāji. Rezerves spēlētāju skaits ir neierobežots. Aktīvo spēlētāju sarakstu var mainīt līdz katras tekošās spēļu kārtas nedēļas otrdienai, nosūtot uz e-pastu "info@futzals.lv".

5.4. Komandas var pieteikt spēlētājus vecumā no 16 gadiem. Jaunākus spēlētājus ir jāpiesaka atsevišķi, informējot organizatoru pa e-pastu "info@futzals.lv". Pēc pieteikuma saņemšanas, organizators sazinās ar komandas pārstāvi par attiecīgā spēlētāja iekļaušanu komandas pieteikumā.

5.5. Maksimālais oficiālo personu skaits komandas pieteikumā ir 2.

5.6. Spēles protokolā pieteikto spēlētāju skaits nedrīkst pārsniegt 12 no aktīvo spēlētāju saraksta, savukārt maksimālais oficiālo personu skaits uz spēli nedrīkst pārsniegt 2. Rezerves spēlētāji vai jauni spēlētāji netiek iekļauti spēlēs protokolā.

5.7. Spēlētāju pārejas ir atļautas tikai līdz brīdim, kad spēlētāja jaunā komanda nav aizvadījusi vairāk kā 50% no spēlēm čempionātā. Par spēlētāju pāreju komandas pārstāvis informē organizatoru par epastu "info@futzals.lv" ne vēlāk kā līdz tekošās spēļu kārtas nedēļas otrdienai. Spēlētāja pārēja ir veikta, kad to apstiprina organizators.

5.8. Gadījumā, ja komandai sezonas laikā parādās nenokārtotas finansiālās saistības pret organizatoru, komandas pieteikuma papildinājums un citas izmaiņas netiek pieņemtas.

5.9. Lai čempionāta gaitā mainītu komandas nosaukumu, komandas pārstāvim ir jāiesniedz pieteikums organizatoram pa epastu ar nosaukuma maiņas pamatojumu. Organizators pieņem lēmumu par komandas nosaukuma maiņu.

5.10. Par spēlētāju un komandas oficiālo personu veselības stāvokli ir atbildīga komanda. Katrai komandai obligāti uz katru spēli jābūt medicīnas somai. Kā minimālās sastāvdaļas ir jābūt plāksteriem, bantēm un darbojošiem pūšamajiem aukstajiem. Spēlēs tiesnesim vai organizatoram ir tiesības pieprasīt uzrādīt medicīnas somu pirms katras spēlēs. Nepilnīga sastāva medicīnas somas gadījumā, pirmajā reizē komanda tiek sodīta ar 1 punkta atņemšanu čempionāta kopvērtējumā un ar katru nākošo reizi ar 3 punktiem.

6. NORISES KĀRTĪBA:

6.1. Čempionāts norisinās divos apļos, rezultātā sadalot savā starpā vietas turnīra tabulā. Čempionātā komandas vietu nosaka pēc lielākās izcīnīto punktu summas. Par uzvaru – 3 punkti, par neizšķirtu – 1 punkts, par zaudējumu – 0 punktu.

6.1.1. Gadījumā, ja čempionātā divām vai vairāk komandām ir vienāds iegūto punktu skaits, vietas tiek sadalītas pēc šādiem kritērijiem (pēc svarīguma, sākot ar svarīgāko):

- savstarpējo spēļu rezultāti (iegūto punktu skaits, gūto un zaudēto vārtu attiecība, gūto vārtu skaits),
- lielākais uzvaru skaits visās spēlēs,
- labākā gūto un zaudēto vārtu attiecība visās spēlēs,
- lielākais gūto vārtu skaits visās spēlēs,
- labākais godīguma principa („Fair Play”) rādītājs – dzeltenā kartiņa tiek pielīdzināta 1 soda punktam, sarkanā kartiņa – 2 soda punktiem (ja tā tika parādīta par divām nopelnītām dzeltenajām kartiņām vai acīmredzamas vārtu gūšanas iespējas liegšanu) vai 5 soda punktiem (ja spēlētājs tiek diskvalificēts vairāk nekā uz vienu spēli vai arī, ja oficiālā persona tiek diskvalificēta vismaz uz vienu spēli).

6.1.2. Klubam, kuram ir viens vai vairāki tehniskie zaudējumi, citi papildus rādītāji netiek izskatīti un tas automātiski ieņem pēdējo vietu starp klubiem ar vienādu punktu skaitu.

6.2. Spēles ilgums – 2 puslaiki pa 12 minūtēm „tīrā” spēles laika. Pārtraukums starp puslaikiem – ne vairāk kā 5 minūtes.

6.3. Spēles protokolā, ne vēlāk kā 10 minūtes pirms spēlēs, komandas pārstāvim ir jāsaraksta aktīvo spēlētāju kreklu numuri.

6.4. Komandas oficiālajai personai vai kapteinim, atrodoties maiņas zonā, vienu reizi puslaikā ir tiesības paņemt 1 minūtes pārtraukumu.

6.5. Komandas spēlētāji un oficiālās personas, kuras piedalīsies savā tekošajā spēlē, nedrīkst atrasties spēlēs laukumā vai tā tuvumā, kamēr notiek cita spēlē. Komanda tiek sodīta 1 punkta atņemšanu kopvērtējumā, ja komandas spēlētājs vai oficiālā persona neatstāj laukumu vai jebkā savādāk traucē tekošās spēlēs norisi.

6.6. Komandai ir jānodrošina, lai uz katras spēles sākumu (fiziski un protokolā) būtu vismaz 5 spēlētāji. Ja spēlētāju skaits ir mazāks par 5, klubs tiek sodīts ar tehnisko zaudēju "z:0".

7. SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPS:

7.1. Komandu spēlētājiem ir jābūt vienādos formas kreklos ar atšķirīgiem numuriem. Katram spēlētājam uz katru spēli ir obligāti jābūt kājsargiem.

Spēlei pieteikto vārtsargu formas krāsām obligāti jāatšķiras no savas un pretinieku komandas spēles kreklu krāsas. Formas kreklos bez numuriem čempionātā spēlēt nedrīkst. Atļauts tikai viens spēlētājs bez numura, kuru attiecīgi spēles protokolā ierasksta ar nulto numuru.

7.2. Spēļu formas kreklu maiņas secība - ja sakrīt abu komandu formas kreklu krāsas, tad spēļu kārtas kalendārā ierakstītā pirmā komanda ir kā mājinieku komanda, kas attiecīgi arī nosaka savu spēļu kreklu krāsu un viesu komanda maina savus spēles kreklos vai lieto vestes, kas nav vienādā krāsā ar mājinieku spēles kreklu krāsu.

8. KLUBU FINANSIĀLĀS SAISTĪBAS:

8.1. Čempionāts norisinās uz pašfinansēšanās principa ar daļēju Madonas novada pašvaldības atbalstu.

8.2. Komandu dalības maksa ir 170 EUR. Dalības maksa ir jāpārskaita biedrības Madonas FK kontā saskaņā ar šādu maksājumu grafiku: 1.maksājums (vismaz 50 EUR) – līdz čempionāta pirmās spēļu kārtas nedēļas otrdienai;

2.maksājums (atlikusī daļa) – komanda ir aizvadījusi ne vairāk kā 50% no savām spēlēm čempionātā. Komandas pieteikumā, pārstāvis ieraksta rekvizītus uz kuriem tiek izrakstīts rēķins no biedrības par dalību čempionātā. Kā arī izvēlas vai apmaksāt pilnu summu vienā rēķinā vai sadalot divos maksājumos.

8.3. Ja komanda nav laicīgi veikusi 1.maksājumu, tad komanda netiek pielaista dalībai čempionātā.

8.4. Ja komanda nav laicīgi veikusi 2.maksājumu, tad komandai tiek atņemts 1 punkts no kopvērtējuma par katru nākamo spēli.

8.5. Ja komanda kāda iemesla dēļ nevar veikt maksājumus laikā, tai ir jāsniedz organizatoram garantijas vēstule, kurā ir minēts nokavējuma iemesls un piedāvātais nomaksas termiņš. Organizators izskata šo garantijas vēstuli un pieņem lēmumu.

8.6. Organizatoram ir visas tiesības neatgriezt jau samaksāto dalības maksu pilnā apmērā vai daļēji.

9. TIESNEŠI:

9.1. Visas spēles apkalpo organizatora apstiprinātie tiesneši.

9.2. Tiesnešu nozīmēšanu uz spēlēm veic Ziemeļaustrumu sacensību galvenais tiesnešu koordinators.

9.3. Čempionāta spēles apkalpo divi tiesneši kā arī organizatora deleģētais laika tiesnesis un spēles administrators (kurš strādā ar spēles statistikas uzskaiti un sniedz/saņem informāciju komandas pārstāvjiem spēles gaitā).

10. APBALVOŠANA:

10.1. Komandas, kuras izcīnījušas godalgotas vietas, organizators apbalvo ar attiecīgas pakāpes kausiem un medaļām (pa 18 gabaliem), kā arī tiek apbalvoti spēlētāji dažādās kategorijās - "Labākais vārtsargs", "Labākais vārtu guvējs", "Labākais rezultatīvo piespēļu devējs" un "Rezultatīvākais spēlētājs" pēc principa vārti plus piespēles.

11. DISCIPLINĀRIE SODI:

11.1. Spēlētājam, kas vairāku spēļu laikā sakrājis 2 dzeltenās kartiņas, jāizlaiž savas komandas nākamā spēle, pēc kuras nopelnītās kartiņas tiek anulētas.

11.2. Spēlētājam, kas saņēmis sarkano kartiņu, jāizlaiž savas komandas nākamā spēle, pēc kuras kartiņa tiek anulēta.

11.3. Tehniskais zaudējums tiek pielīdzināts zaudējumam ar rezultātu z:0.

11.4. Līdz ar trešo tehnisko zaudējumu, komanda tiek izslēgta no čempionāta un visi rezultāti un statistika tiek anulēta.

11.5. Ja komanda jebkādu iemeslu dēļ nevar uzsākt spēli laikus, tās komandas pārstāvim, kas reģistrēts komandas pieteikumā ir jāpabrīdina spēles tiesnesis ne vēlāk kā 10 minūtes pirms plānotā mača sākuma. Tiesnesis var atlikt spēli maksimums uz 10 minūtēm.

11.6. Organizators var piešķirt komandai vai spēlētājiem papildus soda sankcijas, ja netiek ievēroti iekšējie kārtības noteikumi un citi disciplinārie sodi spēļu kārtas norises laikā.